

Задачи инновационного проекта:

1. Создать мотивационные условия для применения лепбук.
2. Познакомить педагогов с содержанием технологии «Лэпбук» в образовательном процессе и её влиянием на развитие речевых и познавательных способностей детей дошкольного возраста.
3. Внедрение системы инновационных развивающих игр в образовательный процесс, направленных на развитие познавательных способностей.
4. Разработка и внедрение флеш-карт в интерактивную папку (лэпбук) для усложнения задач в дидактических играх.
5. Повышение профессионального мастерства педагогов по использованию лэпбука как эффективного средства образования детей дошкольного возраста.
6. Повышение компетентности всех участников образовательного процесса.



Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение детский сад комбинированного вида №1 г. Славянска - на - Кубани муниципального образования Славянский район

Инновационный проект «Лэпбук как современная игровая технология познавательного развития детей дошкольного возраста»



Ссылк

а на раздел сайта, посвящённая проекту:
<https://dou-1snk.ru/innovation>

Инновационность проекта:



Разработка и внедрение флеш-карт в интерактивную папку (лэпбук) для усложнения задач в дидактических играх.

Мы решили применить в наших лэпбуках «флэш-карты», одну из функций компьютерных игр.

Давайте разберемся со значением слова «флэш»? В дословном переводе слово Flash означает «вспышка» (быстрое реагирование на зрительный сигнал и решение новой игровой задачи). Следовательно, флеш-карты позволяют расширить диапазон поставленных задач в игре, формируют навыки алгоритма предстоящей деятельности.



Сама флеш-карта представляет собой рисунок, в котором заложена новая, неожиданная для ребенка последовательность действий. При просмотре флеш-карты дети могут последовательно и самостоятельно выполнить задания, давая возможность проверить себя. Для работы с флеш-картой ее необходимо расположить чуть выше глаз малыша, но на расстоянии вытянутой руки ребенка.

Менять карточку надо сначала медленно, постепенно ускоряя темп. Флеш-карты показывают ребенку многократно и с разной скоростью, чтобы у него не пропадал интерес к игре.

